Nintendo

GAME BOY™

DMG - JQ - NOE



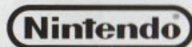
SPIELANLEITUNG





Dieses Qualitätssiegel ist die Garantie dafür, daß Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Spiele oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sind, daß alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo GAME BOY System paßt.

LICENSED BY



Nintendo®, GAME BOY™, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo.

TM & © 1992 UNIVERSAL CITY STUDIOS, INC. & AMBLIN ENTERTAINMENT, INC.

Vorsichtsmaßnahmen

1) Falls Sie länger spielen, legen Sie nach je einer Stunde eine Pause von 10-15 Minuten ein.

2) Das Gerät ist sehr empfindlich. Benutzen oder verwahren Sie es nicht bei extremen Temperaturen und vermeiden Sie harte Stöße. Nehmen Sie das Gerät nicht auseinander.

3) Berühren Sie bitte nie die Kontakte, und lassen Sie diese nie feucht oder nass werden, da dies zu Funktionsstörungen führen kann.

4) Reinigen Sie das Gerät nicht mit Verdünner, Lösungsmitteln, Benzin oder Alkohol.

5) Stecken Sie die Kassette bitte wieder in die Hülle, wenn Sie nicht mehr spielen.

INHALT

Sie sind zurück....................................2
Steuerung..4
Bildschirmanzeigen.............................5
Optionen..6
Wie man spielt....................................7
Objekte zum aufnehmen.....................13
Hindernisse..15
Spielstufen...16
Tips & Tricks......................................22
Dinosaurier...24

SIE SIND ZURÜCK.

Seit Urzeiten ausgestorben, wurden die gewaltigsten Kreaturen die je auf der Erde wandelten, durch erstaunliche biotechnische Fortschritte wieder zum Leben erweckt. Diese atemberaubenden Lebe-wesen wurden freigelassen, um im gewaltigsten Tierreservat aller Zeiten zu leben ... Menschen und Dinosaurier zusammen ... JURASSIC PARK.

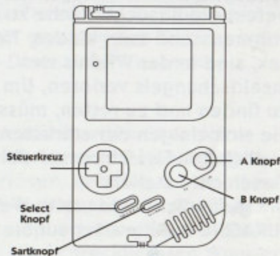
Nun sind Sie in die Hauptrolle dieser sensationellen Geschichte geraten. Als Dr. Alan Grant, einem weltbekannten Paläontologen, beginnt Ihr Abenteuer auf einer mysteriösen, nebelbedeckten Insel in Mittelamerika, wo eine wilde, primitive Welt aufgebaut wurde. Kontrolliert von einem riesigen Supercomputer-Komplex, sind die privilegiertesten Besucher eingeladen, die schrecklichsten Wunder der Insel in absoluter Sicherheit zu erleben... bis etwas fürchterlich schiefgeht.

Ein Computerfehler hat die Freilassung hunderter furchtbarer, prähistorischer Räuber verursacht. Brutale Raptoren, Spucker und Tyrannosaurier drohen, die befestigte Besucherfläche zu stürmen...und zwei Kinder, Tim und Lex, sind in der Wildnis des Inseldschungels verloren. Um sie zu finden und zu retten, müssen Sie sich einigen der stärksten und tödlichsten Fleischfresser der Geschichte stellen.
Die gefährliche und uralte Welt von JURASSIC PARK wartet auf Sie !



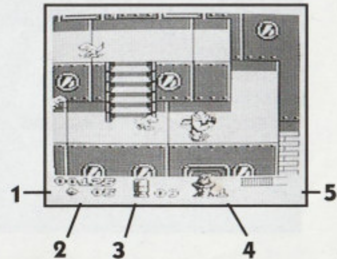
STEUERUNG

Steuerkreuz: Bewegt Sie hoch, runter, links, rechts und diagonal.
Startknopf: Beginnt und unterbricht das Spiel.
Select Knopf: Wechselt die Art des benutzten Gewehrmagazins (sie können keine andere Art auswählen, wenn keine Kugeln vorhanden sind).
A Knopf: Läßt Sie springen (funktioniert bei einigen Levels nicht).
B Knopf: Feuert Ihre Waffe ab (funktioniert bei einigen Levels nicht).



BILDSCHIRMANZEIGE

1 PUNKTE
2 EIER/BOMBEN COUNTDOWN: Die noch einzusammelnde Anzahl von Eiern im aktuellen Level -ODER- der Countdown zu einer Bombenexplosion.
3 AKTUELLE WAFFE
4 LEBEN: Die Anzahl der noch verbleibenden Leben.
5 ENERGIEBALKEN: Zeigt an, wieviel Energie Sie haben.



OPTIONEN

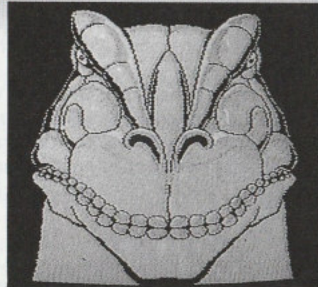
Der Optionsbildschirm zeigt folgende Optionen:

START: Beginnt das Spiel mit den angezeigten Optionen.
INFO: Zeigt Informationen über Dinosaurier.
SOUND OPTIONEN: Wählt zwischen nur Musik, nur Soundeffekte, Sound ein und Sound aus.



WIE MAN SPIELT

Als ein weltbekannter Paläontologe wurden Sie zu einem besonderen Besuch von Jurassic Park eingeladen. Aber Ihr Lebenstraum wurde zu einem Alptraum, als ein Systemfehler die Dinosaurier aus ihren sorgfältig konstruierten Gehegen befreite.
Ihre Aufgabe, Dr. Grant, ist es Tim und Lex zu retten und von der Insel zu entkommen, indem Sie alle nötigen Mittel anwenden, um nicht gefressen zu werden.



Sie werden auf Ihrem Weg vielen Gefahren begegnen. Diese schließen ein:
Eine wildgewordene Herde von Triceratopsen.
Gruppen von kleinen, aber tödlichen Compsognathen.
Ihren Hauptgegner, den brutalen Velociraptoren.
Den giftspuckenden Dilophosaurus.
Den delphinähnlichen Ichthyosaurus. Stegosaurus, Euoplocephalus und Dimetrodon. Den gigantischen Brachiosaurus und den unbeschreiblich wilden Tyrannosaurus Rex.

LEBEN

Sie beginnen das Spiel mit drei Leben. Nachdem Sie diese verloren haben, können Sie das Spiel viermal verlängern, jedesmal mit drei

Leben.
Hinweis: Sie können die Anzahl Ihrer Leben und Continues erhöhen, indem Sie die richtigen Geheimkisten einsammeln (siehe Seite 14).

CONTINUE BILDSCHIRM

Wenn Sie alle Ihre Leben verloren haben, wird der Continue Bildschirm mit einem Countdown angezeigt. Wenn Sie irgendeinen Knopf drücken, bevor der Countdown endet, beginnen Sie wieder am Anfang des zuletzt erreichten Levels. Andernfalls wird das Spiel beendet.



Wenn Sie all Ihre Continues aufgebraucht haben, erscheint der Continue Bildschirm mit einem Null-Countdown und das Spiel wird beendet.



DNA MELDUNGSBILDSCHIRM

Hier wird die bisherige Handlung angezeigt. Drücken Sie A zum Verlassen oder B zum Wiederholen der Meldung.

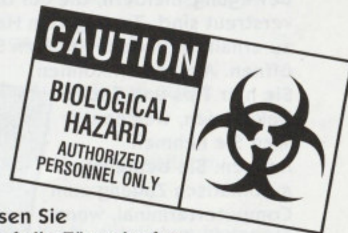
VERSTECKTE BONUSPUNKTE

Überall auf der Insel werden Sie versteckte Bonuspunkte finden, die in den Bäumen und in den Sträuchern versteckt sind.

EIER EINSAMMELN

Die Dinosaurier haben begonnen zu brüten. Daher müssen Sie alle Eier, die Sie finden, einsammeln oder zerstören, um den Level zu beenden. Für das Einsammeln bekommen Sie Punkte.

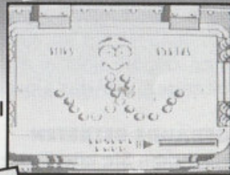
GEBÄUDE BETRETEN



Nachdem Sie alle Eier eingesammelt haben, werden Sie eine Zutrittskarte erhalten. Diese gestatten Ihnen, die verschiedenen Gebäude zu betreten, die Sie auf Ihren Weg durch die Insel finden. Wenn Sie die richtige Zutrittskarte für ein bestimmtes Gebäude haben, betreten oder verlassen Sie automatisch das Gebäude, wenn Sie auf die Tür zulaufen.

ZUGANG ZUM COMPUTER

Sie können Ihre Zutrittskarten auch benutzen, um mit Hilfe von Computerkonsolen oder Bewegungsmeldern, die auf der ganzen Insel verstreut sind, Zugang zum Hauptcomputer zu erhalten. Dadurch können Sie Tore öffnen. Außerdem können Sie hier Tips und Tricks bekommen, welchen Weg Sie nehmen müssen. Sie bekommen automatisch Zugang zum Computerterminal, wenn Sie sie berühren.





Persönlicher Bewegungssensor

OBJEKTE ZUM AUFNEHMEN

GEWEHRMAGAZINE

Wenn Sie ein Gewehrmagazin aufsammeln, wird diese Waffe automatisch aktiv. Es gibt vier Arten:

Multischuß - Ihre Grundwaffe mit geringer Kraft.

Explosiver Multischuß - Mittlere Kraft; ein Schuß reicht gewöhnlich aus.

Panzerdurchschlagender Multischuß - Diese gewaltigen Geschoße durchschlagen fast alles!

3-Ball Bolas - Jeder Ball hat mittlere Kraft; nützlich in kleinen, engen Räumen.



ZEITBOMBEN
Benutzen Sie diese, um Raptorennester in die Luft zu sprengen.



GEHEIMKISTEN
Diese können gut oder schlecht sein - Sie müssen nur lernen, welche die richtigen sind. Sie umfassen:

Mehr Energie	Extra Continue
Ein Leben weniger	Unverwundbarkeit
Extraleben	Weniger Energie



EIER
Siehe Seite 11.

MUNITIONSBÄLLE



Wenn einige Dinosaurier zerstört werden, erscheint ein springender Munitionsball. Sammeln Sie diesen ein, um die Anzahl der Kugeln für Ihre Grundwaffe zu erhöhen.

HINDERNISSE

Es gibt zu viele, um alle aufzulisten, aber unter ihnen sind
:

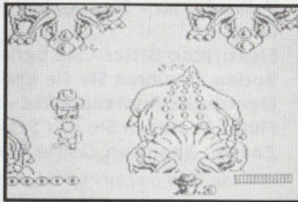
Felsen - Sie blockieren Ihre Vorankommen .
Bäume/Büsche - Raptoren und andere Fleischfresser können sich dahinter verstecken und auf Sie zuspringen.
Vulkankrater - Sie spucken Felsbrocken aus, denen Sie ausweichen müssen.
Elektrische Gitter - Sie befinden sich auf Hausdächern und auf dem Boden. Berühren Sie sie und Sie werden gebraten !
Elektrische Knotenpunkte - Zwischen ihnen fliegen Funken.
Fluß - Benutzen Sie das Schlauchboot.
Zäune - Benutzen Sie sie, um die Fleischfresser einzusperren.

SPIELSTUFEN

LEVEL 1: TRICERATOPSTAMPEDE

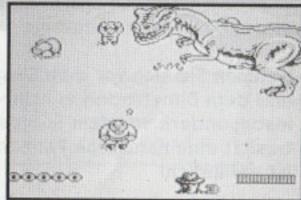
Tim befindet sich irgendwo hinter den Toren des Jurassic Park, mitten im Weg anstürmender, großer Triceratopse ! Zuerst müssen Sie mit Hilfe des Zentralcomputers die Tore öffnen; dann, nachdem Sie Tim erreicht haben, führen Sie ihn durch die Stampede.

Berühren Sie Tim, und er wird Ihnen folgen. Wenn ein Triceratops über Tim oder Sie hinweg trampelt, verlieren Sie Energie. Hinweis: Sie können nicht auf die anstürmenden Tiere schießen.



LEVEL 2: DIE KONFRONTATION MIT DEM T-REX

Lex wurde vom Tyrannosaurus in die Enge getrieben! Um sie zu erreichen, müssen Sie den tödlichen Raptorenpferch durchqueren und den Fluß mit einem Schlauchboot hinauffahren.



Schlauchbootsteuerung: Drücken Sie Knopf A für einen Ruderschlag. Drücken Sie das Steuerkreuz nach links und rechts, um das Boot zu drehen.

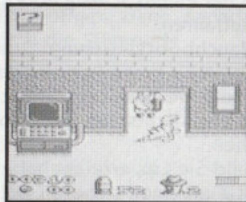
Sobald Sie Lex erreicht haben, müssen Sie sie an einen sicheren Ort bringen, während Sie auf den T-Rex Schiessen.

Der T-Rex ist kurzsichtig, aber er kann Bewegungen wahrnehmen.

LEVEL 3: COMPUTERSTROM WIEDER EINSCHALTEN

Der Strom im Hauptcomputer ist ausgefallen. Sie müssen den Strom wieder einschalten und anschließend die Hauptcomputerkonsolen in der richtigen Reihenfolge hochfahren, d.h. anschalten.

Nehmen Sie sich vor dem Stegosaurus und dem Dimetrodon in acht - insbesondere vor dem Stegosaurus, er besitzt eine natürliche Panzerung und ist gefährlich!



LEVEL 4: DIE RAPTORENNESTER

Die Raptoren haben begonnen, in den Vulkanhöhlen zu brüten. Sie müssen einige Sprengladungen finden und die Nester zerstören. Die Sprengladungen haben einen Zeitzünder. Vergewissern Sie sich deshalb, daß Sie sich nicht im Nest befinden, wenn die Bomben explodieren! Passen Sie auf die Felsbrocken auf, die aus den Vulkanöffnungen herausgeschleudert werden.



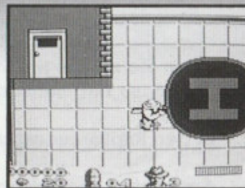
LEVEL 5: FUNKSPRUCH ZUM FESTLAND

Das Funkgerät im Kontrollraum wurde von den Raptoren zerstört. Ihre einzige Chance, Hilfe vom Festland zu erhalten, ist, das Funkgerät an Bord des Schiffes im Hafen zu benutzen. Um dies zu erreichen, müssen Sie an weiteren anstürmenden Sauriern, dem Dock und den gefährlichen Maschinenräumen vorbeikommen.



LEVEL 6: ENTKOMMEN SIE VON DER INSEL

Der Helikopter ist auf dem Weg. Alles, was Sie jetzt noch tun müssen, ist, zur Landeplattform zu gelangen, aufgenommen zu werden und in Sicherheit geflogen zu werden. So nah, und doch so fern! Werden Sie es schaffen? (Tip: Geben Sie jetzt auf !)



TIPS UND TRICKS


- Wenn Sie Tim durch die anstürmenden Saurier führen, sollten Sie an einigen Stellen unten am Bildschirmrand bleiben, so daß Sie vor den Triceratops weglaufen können.


- In den Raptorennestern markiert ein X den Punkt.


- Sie können die Zeitbomben nur dann in den Raptorennestern ablegen, wenn Sie alle Eier eingesammelt haben.


- Die Raptoren verlangsamen sich, wenn Sie um Ecken herum müssen.


- Raptoren können nicht durch Türen.


- Wenn Sie von den Dinosauriern gejagt werden, benutzen Sie die Felsbrocken, Bäume etc., um sie zu bremsen.


- Auf den T-Rex sollte man erst schießen, wenn er angreift.


- Sammeln Sie im Bootabschnitt alle Eier ein, um zwei Extraleben zu erhalten.


- Lernen Sie das Timing der springenden Funken.


- Es gibt einen Cheatmodus...versuchen Sie ihn zu finden.

RESTRICTED ACCESS!

DINOSAURIER

DILOPHOSAURUS

Dieses vierbeinige känguruhähnliche Tier mit dem Spitznamen "Spucker" scheint verspielt und freundlich zu sein. Es ist gefleckt wie eine Eule. Aber seien Sie vorsichtig, wenn es anfängt zu zischen. Das bedeutet, daß es gereizt ist, und ein knallbunter Kamm breitet sich oberhalb seines Kopfes aus. Dies ist die letzte Warnung, bevor es ein tödliches Giftspray ausspuckt...ein tödliches Gift, das seine Opfer aus bis zu sechs Metern Entfernung lähmen und erblinden lassen kann.



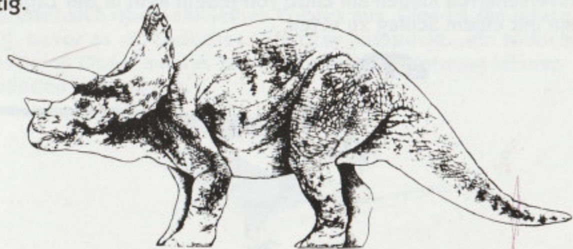
VELOCIRAPTOR

Der "Raptor" ist Pfund für Pfund der brutalste Dinosaurier, der jemals lebte. So intelligent wie Schimpansen, jagen sie in Gruppen und töten oftmals nur zum Vergnügen. Sie erreichen Geschwindigkeiten von bis zu hundert Stundenkilometern und sind mit ihren fünfzehn Zentimeter langen, einziehbaren und messerscharfen Klauen am Ende von jedem Bein in der Lage, einen Mann mit einem Schlag zu töten.



TRICERATOPS

Fast so groß wie ein Elefant ist der Triceratops, dessen Rumpf dicht über dem Boden liegt, woran sich große schwere Beine und ein gewaltiger Kopf mit drei Hörnern anschließen, von denen das längste von der Mitte seines Gesichtes ausgeht. Abgesehen von seinem schrecklichen Erscheinen ist es wirklich recht gelehrig und gutmütig.



TYRANNOSAURUS REX



"T-Rex", der berühmteste Räuber in der Geschichte der Erde, ist ein klassischer, blutrünstiger Fleischfresser. Gestandene fünf Meter groß, mit einem anderthalb Meter langen Kopf, hat der T-Rex große und kräftige Kiefer, die einen ganzen Mann auf einmal verschlingen können. Sie sind buchstäblich in der Lage, über eine Tonne Nahrung während einer Mahlzeit zu verschlingen.



BRACHIOSAURUS

Dieses riesige Tier ist über fünfzehn Meter hoch. Mit seinen dreißig Tonnen Gewicht wiegt ein Tier soviel wie eine ganze Herde heutiger Elefanten. Es ist ein freundliches, bescheidenes Tier mit einem winzigen Kopf und einem ebenfalls winzigen Gehirn, und es scheint seinen Kopf immer in den Wolken zu haben, oder zumindest in den Bäumen, wenn es die Blätter von den Ästen frißt. Sein Gehirn hat ungefähr die Größe einer Walnuß.

Im deutschen Exklusiv-Vertrieb von LAGUNA.
LAGUNA VIDEOSPIELE
Am Südpark 12
W - 6092 Kelsterbach
(65451 Kelsterbach ab dem 01.07.93)
Tel. 06 107 / 930-200
Fax 06 107 / 930-230

Wenn Sie Fragen zu unseren Spielen haben, helfen Ihnen unsere Spieleexperten gerne weiter. Rufen Sie von Montag bis Freitag (15.00 bis 18.00 Uhr) die Rufnummer 06 107 / 62 067 an oder senden Sie uns einen Brief mit Rückporto.



OCEAN EUROPE LTD.



TM & © 1992 UNIVERSAL CITY STUDIOS, INC. & AMBLIN ENTERTAINMENT, INC.

PRINTED IN JAPAN